

УДК 517.977

*А. И. Благодатских*

**ДВЕ НЕСТАЦИОНАРНЫЕ ЗАДАЧИ ПРЕСЛЕДОВАНИЯ  
ЖЕСТКО СКООРДИНИРОВАННЫХ УБЕГАЮЩИХ<sup>1</sup>**

Для двух нестационарных задач группового преследования (обобщенного примера Л. С. Понтрягина [1] и колебательного конфликтно управляемого процесса) с равными динамическими и инерционными возможностями всех участников получены достаточные условия поимки хотя бы одного убегающего, при условии что убегающие используют одно и то же управление. Работа продолжает исследование [2–7].

*Ключевые слова:* дифференциальные игры, групповое преследование, поимка, пример Понтрягина, колебательный конфликтно управляемый процесс.

**§ 1. Групповое преследование жестко скоординированных  
убегающих в примере Понтрягина**

В пространстве  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассматривается дифференциальная игра  $\Gamma$   $n + m$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и  $m$  убегающих  $E_1, E_2, \dots, E_m$ . Движение преследователя  $P_i$  описывается уравнением

$$x_i^{(l)} + a_1(t)x_i^{(l-1)} + a_2(t)x_i^{(l-2)} + \dots + a_l(t)x_i = u_i, \quad u_i \in V, \quad (1.1)$$

закон движения убегающего  $E_j$  имеет вид

$$y_j^{(l)} + a_1(t)y_j^{(l-1)} + a_2(t)y_j^{(l-2)} + \dots + a_l(t)y_j = v, \quad v \in V, \quad (1.2)$$

где  $x_i, y_j, u_i, v \in \mathbb{R}^\nu$ ,  $V$  — строго выпуклый компакт в  $\mathbb{R}^\nu$  с гладкой границей такой, что  $\text{Int } V \neq \emptyset$ , функции  $a_1(t), a_2(t), \dots, a_l(t)$  непрерывны на  $[t_0, \infty)$ . В момент  $t = t_0$  заданы начальные условия

$$x_i^{(q)}(t_0) = X_i^q, \quad y_j^{(q)}(t_0) = Y_j^q, \quad \text{причем } X_i^0 \neq Y_j^0 \text{ для всех } i, j. \quad (1.3)$$

Здесь и далее  $i \in I = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $j \in J = \{1, 2, \dots, m\}$ ,  $q = 0, 1, \dots, l - 1$ .

<sup>1</sup>Работа выполнена при финансовой поддержке РФФИ (грант 06-01-00258).

Вместо (1.1), (1.2), (1.3) рассмотрим уравнение с начальными условиями (при  $t = t_0$ )

$$z_{ij}^{(l)} + a_1(t)z_{ij}^{(l-1)} + a_2(t)z_{ij}^{(l-2)} + \dots + a_l(t)z_{ij} = u_i - v, \quad u_i, v \in V, \quad (1.4)$$

$$z_{ij}^{(q)}(t_0) = Z_{ij}^q = X_i^q - Y_j^q. \quad (1.5)$$

Управления из класса измеримых по Лебегу на  $[t_0, \infty)$  функций со значениями из  $V$  будем называть допустимыми.

**О п р е д е л е н и е 1.** В игре  $\Gamma$  возможна поимка, если существует такой момент  $T_0 = T_0(Z_{ij}^q)$ , что для любого допустимого управления  $v(t)$  найдутся допустимые управления

$$u_i(t) = u_i(t, Z_{ij}^q, v(s), t_0 \leq s \leq t)$$

такие, что для некоторых  $\tau \in [t_0, T_0]$ ,  $\alpha \in I$  и  $\beta \in J$  выполнено

$$z_{\alpha\beta}(\tau) = x_\alpha(\tau) - y_\beta(\tau) = 0.$$

Отметим, что действия убегающих можно трактовать следующим образом: имеется центр, который в каждый момент времени  $t$  для всех убегающих  $E_j$  выбирает одно и то же управление  $v(t)$ .

Через  $\varphi_q(t, s)$  ( $t \geq s \geq t_0$ ) обозначим решение уравнения с начальными условиями

$$\omega^{(l)} + a_1(t)\omega^{(l-1)} + a_2(t)\omega^{(l-2)} + \dots + a_l(t)\omega = 0,$$

$$\omega(s) = 0, \dots, \omega^{(q-1)}(s) = 0, \omega^{(q)}(s) = 1, \omega^{(q+1)}(s) = 0, \dots, \omega^{(l-1)}(s) = 0.$$

Пусть далее

$$\xi_{ij}(t) = \varphi_0(t, t_0)Z_{ij}^0 + \varphi_1(t, t_0)Z_{ij}^1 + \dots + \varphi_{l-1}(t, t_0)Z_{ij}^{l-1}.$$

**П р е д п о л о ж е н и е 1.** Существуют непрерывные на  $[t_0, \infty)$  функции  $\alpha_{ij}(t)$  и  $\xi_{ij}^1(t)$ , обладающие следующими свойствами: 1)  $\xi_{ij}^1(t)$  являются почти периодическими в смысле Бора [8]; 2)  $\alpha_{ij}(t) > 0$  для всех  $t \geq t_0$ ; 3)  $\lim_{t \rightarrow \infty} (\xi_{ij}^1(t) - \alpha_{ij}(t)\xi_{ij}(t)) = 0$ .

Выражение «функция (определенная на  $[t_0, \infty]$ ) является почти периодической в смысле Бора» означает, что ее можно доопределить при  $t < t_0$  так, чтобы полученная функция стала почти периодической по Бору.

Предположение 2. Функции  $\varphi_{l-1}(t, s)$ ,  $\alpha_{ij}(t)$  таковы, что

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \alpha(t) \int_{t_0}^t |\varphi_{l-1}(t, s)| ds = \infty, \quad \text{где} \quad \alpha(t) = \min_{i,j} \{\alpha_{ij}(t)\}.$$

Обозначим через  $H_{ij}^1$  кривые

$$H_{ij}^1 = \{\xi_{ij}^1(t), t \in [t_0, \infty)\}.$$

Условие 1. Для каждого  $i \in I$  существуют  $k_i \in J$  и  $h_{ik_i}^0 \in H_{ik_i}^1$  такие, что

$$0 \in \text{Intco}\{h_{ik_i}^0\}.$$

**Теорема 1.** Пусть выполнены предположения 1, 2 и условие 1. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

Доказательство. В  $\mathbb{R}^V$  определим вспомогательную дифференциальную игру  $\Gamma^*$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_{ik_i}$  и убегающего  $E$  с законами движения и начальными условиями (при  $t = t_0$ )

$$x_{ik_i}^{(l)} + a_1(t)x_{ik_i}^{(l-1)} + a_2(t)x_{ik_i}^{(l-2)} + \dots + a_l(t)x_{ik_i} = u_{ik_i}, \quad u_{ik_i} \in V,$$

$$y^{(l)}(t) + a_1(t)y^{(l-1)} + a_2(t)y^{(l-2)} + \dots + a_l(t)y = w, \quad w \in V,$$

$$x_{ik_i}^{(q)}(t_0) = Z_{ik_i}^q = X_i^q - Y_{k_i}^q, \quad y^{(q)}(t_0) = 0.$$

По формуле Коши для всех допустимых управлений  $u_{ik_i}(t), w(t)$  и момента времени  $t \geq t_0$

$$\begin{aligned} x_{ik_i}(t) &= \xi_{ik_i}(t) + \int_{t_0}^t \varphi_{l-1}(t, s) u_{ik_i}(s) ds = \varphi_0(t, t_0)(X_i^0 - Y_{k_i}^0) + \\ &+ \varphi_1(t, t_0)(X_i^1 - Y_{k_i}^1) + \dots + \varphi_{l-1}(t, t_0)(X_i^{l-1} - Y_{k_i}^{l-1}) + \int_{t_0}^t \varphi_{l-1}(t, s) u_{ik_i}(s) ds, \\ y(t) &= \int_{t_0}^t \varphi_{l-1}(t, s) w(s) ds. \end{aligned}$$

Пусть в игре  $\Gamma^*$  убегающий  $E$  использует управление, выбранное убегающими  $E_j$  в игре  $\Gamma$ , то есть

$$w(t) = v(t) \text{ для всех } t \geq t_0.$$

В этом случае имеет место равенство

$$y_{k_i}(t) = y(t) + \varphi_0(t, t_0)Y_{k_i}^0 + \varphi_1(t, t_0)Y_{k_i}^1 + \dots + \varphi_{l-1}(t, t_0)Y_{k_i}^{l-1}. \quad (1.6)$$

Из теоремы 1 [6, с. 20] следует, что в игре  $\Gamma^*$  возможна поимка. Пусть  $u_{ik_i}(t)$  — допустимые управления, выбранные преследователями  $P_{ik_i}$ , такие, что они обеспечивают поимку в игре  $\Gamma^*$ , значит

$$x_{\alpha k_\alpha}(\tau) = y(\tau) \text{ для некоторых } \alpha \in I, \tau > t_0. \quad (1.7)$$

Зададим управление преследователей  $P_i$  в игре  $\Gamma$  следующим образом:

$$u_i(t) = u_{ik_i}(t) \text{ для всех } t \geq t_0,$$

тогда

$$x_i(t) = x_{ik_i}(t) + \varphi_0(t, t_0)Y_{k_i}^0 + \varphi_1(t, t_0)Y_{k_i}^1 + \dots + \varphi_{l-1}(t, t_0)Y_{k_i}^{l-1}. \quad (1.8)$$

Объединяя (1.6), (1.7), (1.8), получим, что

$$x_\alpha(\tau) = y_{k_\alpha}(\tau) \text{ или } z_{\alpha k_\alpha}(\tau) = x_\alpha(\tau) - y_{k_\alpha}(\tau) = 0.$$

Теорема доказана.  $\square$

**Предположение 3.** Функции  $\xi_{ij}(t)$  являются почти периодическими в смысле Бора и  $\varphi_{l-1}(t, s)$  такова, что

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \int_{t_0}^t |\varphi_{l-1}(t, s)| ds = \infty.$$

Обозначим через  $H_{ij}$  кривые

$$H_{ij} = \{\xi_{ij}(t), t \in [t_0, \infty)\}.$$

**Условие 2.** Для каждого  $i \in I$  существуют  $k_i \in J$  и  $h_{ik_i}^0 \in H_{ik_i}$  такие, что

$$0 \in \text{Intco}\{h_{ik_i}^0\}.$$

**Следствие 1.** Пусть выполнены предположение 3 и условие 2. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

**Доказательство.** Полагая  $\alpha_{ij}(t) = 1$ ,  $\xi_{ij}^1(t) = \xi_{ij}(t)$ , получаем выполнимость всех условий теоремы 1. Следствие доказано.  $\square$

**Условие 3.** Для каждого  $i \in I$  существуют  $k_i \in J$  такие, что

$$0 \in \text{Intco}\{Z_{ik_i}^0\}.$$

**Следствие 2.** Пусть выполнены предположение 3 и условие 3. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

**Доказательство.** В качестве  $h_{ik_i}^0$  в условии 2 можно взять  $X_i^0 - Y_{k_i}^0 = Z_{ik_i}^0 = \xi_{ik_i}(t_0) \in H_{ik_i}$  и применить следствие 1. Следствие доказано.  $\square$

**З а м е ч а н и е 1.** Предположения 1, 2, 3 выполнены, в частности, если  $a_{q+1}(t)$  являются постоянными функциями, то есть  $a_{q+1}(t) = a_{q+1}$  для всех  $t \in [t_0, \infty)$ , и все корни  $\rho$  уравнения

$$\rho^l + a_1\rho^{l-1} + a_2\rho^{l-2} + \dots + a_l\rho = 0 \quad (1.9)$$

являются простыми и чисто мнимыми.

**Следствие 3.** Пусть функции  $a_{q+1}(t)$  являются постоянными, все корни  $\rho$  уравнения (1.9) являются простыми и чисто мнимыми и выполнено условие 2 или условие 3. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

Рассмотрим примеры с одним убегающим.

**Пример 1.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_1$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$\ddot{z}_{i1} + a^2 z_{i1} = u_i - v, \quad a \in \mathbb{R}^1.$$

Тогда корни уравнения (1.9), имеющего вид

$$\rho^2 + a^2 = 0,$$

равны  $\pm ai$  ( $i$  — мнимая единица) и предположения 1, 2, 3 выполнены.

**Утверждение 1.** Пусть  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{21}^0, \dots, Z_{n1}^0\}$ . Тогда в игре  $\Gamma_1$  возможна поимка.

**Пример 2.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_2$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$z_{i1}^{(6)} + 14z_{i1}^{(4)} + 49\ddot{z}_{i1} + 36z_{i1} = u_i - v.$$

Тогда корни уравнения (1.9), имеющего вид

$$\rho^6 + 14\rho^4 + 49\rho^2 + 36 = 0,$$

равны  $\pm i, \pm 2i, \pm 3i$  и предположения 1, 2, 3 выполнены.

**Утверждение 2.** Пусть  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{21}^0, \dots, Z_{n1}^0\}$ . Тогда в игре  $\Gamma_2$  возможна поимка.

**Пример 3.** В  $\mathbb{R}^3$  рассмотрим игру  $\Gamma_3$  6 лиц: 5 преследователей  $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) и начальные условия (1.5) имеют вид

$$\ddot{z}_{i1} + z_{i1} = u_i - v, \quad t_0 = 0,$$

$$Z_{11}^0 = Z_{21}^0 = Z_{31}^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad Z_{41}^0 = Z_{51}^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad Z_{i1}^1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad i = 1, 2, 3, 4, 5.$$

Тогда корни уравнения (1.9) равны  $\pm i$  и предположения 1, 2, 3 выполнены. Здесь условие 3 не выполнено. Покажем, что имеет место условие 2. Так как

$$\varphi_0(t, 0) = \cos t, \quad \varphi_1(t, 0) = \sin t, \quad \xi_{i1}(t) = Z_{i1}^0 \cos t + Z_{i1}^1 \sin t,$$

то  $H_{11} = H_{21} = H_{31}$  — это окружности радиуса 1 с центром в начале координат, лежащие в плоскости первой и второй координаты,  $H_{41} = H_{51}$  — это окружности радиуса 1 с центром в начале координат, лежащие в плоскости второй и третьей координаты. Выбирая

$$h_{11}^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad h_{21}^0 = \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad h_{31}^0 = \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$h_{41}^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad h_{51}^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix},$$

получаем, что условие 2 выполнено.

**Утверждение 3.** В игре  $\Gamma_3$  возможна поимка.

**Пример 4.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_4$   $n+1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$\dot{z}_{i1} + \sin t z_{i1} = u_i - v.$$

Тогда

$$\varphi_0(t, s) = e^{\cos t - \cos s}, \quad \xi_{i1}(t) = e^{\cos t - \cos t_0} Z_{i1}^0$$

и предположения 1, 2, 3 выполнены.

**Утверждение 4.** Пусть  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{21}^0, \dots, Z_{n1}^0\}$ . Тогда в игре  $\Gamma_4$  возможна поимка.

**Пример 5.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_5$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$\dot{z}_{i1} + \frac{\sin t}{2 + \cos t} z_{i1} = u_i - v.$$

Тогда

$$\varphi_0(t, s) = \frac{2 + \cos t}{2 + \cos s}, \quad \xi_{i1}(t) = \frac{2 + \cos t}{2 + \cos t_0} Z_{i1}^0$$

и предположения 1, 2, 3 выполнены.

**Утверждение 5.** Пусть  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{21}^0, \dots, Z_{n1}^0\}$ . Тогда в игре  $\Gamma_5$  возможна поимка.

**Пример 6.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_6$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$\dot{z}_{i1} + \left( \frac{1}{t} + \frac{\sin t}{2 + \cos t} \right) z_{i1} = u_i - v$$

и  $t_0 > 0$ . Тогда

$$\varphi_0(t, s) = \frac{s(2 + \cos t)}{t(2 + \cos s)}, \quad \xi_{i1}(t) = \frac{t_0(2 + \cos t)}{t(2 + \cos t_0)} Z_{i1}^0,$$

$$\alpha(t) = \alpha_{i1}(t) = t, \quad \xi_{i1}^1(t) = \frac{t_0}{2 + \cos t_0} (2 + \cos t) Z_{i1}^0$$

и предположения 1, 2 выполнены. Отметим, что предположение 3 не выполнено. В качестве  $h_{i1}^0$  в условии 1 возьмем  $t_0 Z_{i1}^0 = \xi_{i1}^1(t_0) \in H_{i1}^1$ .

**Утверждение 6.** Пусть  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{21}^0, \dots, Z_{n1}^0\}$ . Тогда в игре  $\Gamma_6$  возможна поимка.

**Пример 7.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_7$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и убегающего  $E$ . Пусть уравнение (1.4) имеет вид

$$z_{i1}^{(4)} + 2\ddot{z}_{i1} + z_{i1} = u_i - v$$

и  $t_0 = 0$ . Тогда корни уравнения (1.9) равны  $\pm i$ , а их кратности 2 и

$$\varphi_0(t, 0) = \frac{1}{2} t \sin t + \cos t, \quad \varphi_1(t, 0) = -\frac{1}{2} t \cos t + \frac{3}{2} \sin t, \quad \varphi_2(t, 0) = \frac{1}{2} t \sin t,$$

$$\varphi_3(t, s) = -\frac{1}{2}(t-s)\cos(t-s) + \frac{1}{2}\sin(t-s),$$

$$\xi_{i1}(t) = t\left(-\frac{1}{2}(Z_{i1}^1 + Z_{i1}^3)\cos t + \frac{1}{2}(Z_{i1}^0 + Z_{i1}^2)\sin t\right) + Z_{i1}^0\cos t + \frac{1}{2}(3Z_{i1}^1 + Z_{i1}^3)\sin t,$$

$$\alpha(t) = \alpha_{i1}(t) = \frac{1}{t+1}, \quad \xi_{i1}^1(t) = -\frac{1}{2}(Z_{i1}^1 + Z_{i1}^3)\cos t + \frac{1}{2}(Z_{i1}^0 + Z_{i1}^2)\sin t.$$

Отметим, что

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \alpha(t) \int_0^t |\varphi_3(t, s)| ds = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{1}{2} \int_0^t \frac{|(t-s)\cos(t-s) + \sin(t-s)|}{t+1} ds = \infty$$

и предположения 1, 2 выполнены. Учитывая, что  $\xi_{i1}^1\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{1}{2}(Z_{i1}^0 + Z_{i1}^2)$ ,

$$\xi_{i1}^1(\pi) = \frac{1}{2}(Z_{i1}^1 + Z_{i1}^3), \quad \xi_{i1}^1\left(\frac{3\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{4}(Z_{i1}^0 + Z_{i1}^1 + Z_{i1}^2 + Z_{i1}^3),$$

получаем справедливость следующего утверждения.

**Утверждение 7.** Если  $0 \in \text{Intco}\{Z_{i1}^0 + Z_{i1}^2\}$  или  $0 \in \text{Intco}\{Z_{i1}^1 + Z_{i1}^3\}$ , или  $0 \in \text{Intco}\{Z_{i1}^0 + Z_{i1}^1 + Z_{i1}^2 + Z_{i1}^3\}$ , то в игре  $\Gamma_7$  возможна поимка.

Отметим, что в рассмотренных примерах не выполняются достаточные условия поимки работы [4]. Рассмотрим пример с двумя убегающими.

**Пример 8.** В  $\mathbb{R}^2$  рассмотрим игру  $\Gamma_8$  5 лиц: 3 преследователей  $P_1, P_2, P_3$  и 2 убегающих  $E_1, E_2$ . Пусть уравнение (1.4) и начальные условия (1.3) имеют вид

$$\dot{z}_{ij} + \frac{\sin t}{10 + \cos t} z_{ij} = u_i - v, \quad t_0 = \frac{\pi}{2}, \quad i = 1, 2, 3, \quad j = 1, 2,$$

$$X_1^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}, \quad X_2^0 = \begin{pmatrix} -1 \\ -10 \end{pmatrix}, \quad X_3^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -10 \end{pmatrix},$$

$$Y_1^0 = \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad Y_2^0 = \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Тогда

$$Z_{11}^0 = \begin{pmatrix} 10 \\ 10 \end{pmatrix}, \quad Z_{21}^0 = \begin{pmatrix} 9 \\ -10 \end{pmatrix}, \quad Z_{31}^0 = \begin{pmatrix} 11 \\ -10 \end{pmatrix},$$

$$Z_{12}^0 = \begin{pmatrix} -10 \\ 10 \end{pmatrix}, \quad Z_{22}^0 = \begin{pmatrix} -11 \\ -10 \end{pmatrix}, \quad Z_{32}^0 = \begin{pmatrix} -9 \\ -10 \end{pmatrix}.$$

Предположения 1, 2, 3 выполнены, так как

$$\varphi_0(t, \frac{\pi}{2}) = 1 + \frac{1}{10} \cos t, \quad \xi_{ij}(t) = (1 + \frac{1}{10} \cos t)Z_{ij}^0, \quad H_{ij} = \left[ \frac{9}{10}, \frac{11}{10} \right] Z_{ij},$$

где выражение  $[a, b]Z$  означает отрезок, соединяющий точки  $aZ$  и  $bZ$ . Отметим, что  $0 \notin \text{Intco}\{Z_{i1}^0\}$ ,  $0 \notin \text{Intco}\{Z_{i2}^0\}$  и, кроме того,  $0 \notin \text{Intco}\{H_{i1}\}$ ,  $0 \notin \text{Intco}\{H_{i2}\}$ . Это означает, что если рассмотреть аналогичную игру, но только с одним убегающим ( $E_1$  или  $E_2$ ), то достаточные условия поимки не выполняются. В данной игре (с двумя убегающими) условие 3 выполнено, например  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{22}^0, Z_{31}^0\}$ .

**Утверждение 8.** *В игре  $\Gamma_8$  возможна поимка.*

**§ 2. Конфликтно управляемый процесс при участии групп преследователей и жестко скоординированных убегающих**

В пространстве  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu \geq 2$ ) рассматривается дифференциальная игра  $\Gamma$   $n + m$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и  $m$  убегающих  $E_1, E_2, \dots, E_m$ . Движение преследователя  $P_i$  описывается уравнением

$$\dot{x}_i = A(t)x_i + u_i, \quad u_i \in V, \tag{2.1}$$

закон движения убегающего  $E_j$  имеет вид

$$\dot{y}_j = A(t)y_j + v, \quad v \in V, \tag{2.2}$$

где  $x_i, y_j, u_i, v \in \mathbb{R}^\nu$ ,  $V$  — строго выпуклый компакт в  $\mathbb{R}^\nu$  с гладкой границей такой, что  $\text{Int } V \neq \emptyset$ ,  $A(t)$  — непрерывная на  $[t_0, \infty)$  квадратная матрица порядка  $\nu$ . В момент  $t = t_0$  заданы начальные условия

$$x_i(t_0) = X_i^0, \quad y_j(t_0) = Y_j^0, \quad \text{причем } X_i^0 \neq Y_j^0 \text{ для всех } i, j. \tag{2.3}$$

Здесь и далее  $i \in I = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $j \in J = \{1, 2, \dots, m\}$ .

Вместо (2.1), (2.2), (2.3) рассмотрим уравнение с начальными условиями (при  $t = t_0$ )

$$\dot{z}_{ij} = A(t)z_{ij} + u_i - v, \quad u_i, v \in V, \tag{2.4}$$

$$z_{ij}(t_0) = Z_{ij}^0 = X_i^0 - Y_j^0. \tag{2.5}$$

Управления из класса измеримых по Лебегу на  $[t_0, \infty)$  функций со значениями из  $V$  будем называть допустимыми.

**О п р е д е л е н и е 2.** В игре  $\Gamma$  возможна поимка, если существует такой момент  $T_0 = T_0(Z_{ij}^0)$ , что для любого допустимого управления  $v(t)$  найдутся допустимые управления

$$u_i(t) = u_i(t, Z_{ij}^0, v(s), t_0 \leq s \leq t)$$

такие, что для некоторых  $\tau \in [t_0, T_0]$ ,  $\alpha \in I$  и  $\beta \in J$  выполнено

$$z_{\alpha\beta}(\tau) = x_\alpha(\tau) - y_\beta(\tau) = 0.$$

Отметим, что действия убегающих можно трактовать следующим образом: имеется центр, который в каждый момент времени  $t$  для всех убегающих  $E_j$  выбирает одно и то же управление  $v(t)$ .

Пусть  $\Phi$  — фундаментальная матрица системы

$$\dot{\omega} = A(t)\omega$$

такая, что  $\Phi(t_0) = \mathcal{I}$ , где  $\mathcal{I}$  — единичная матрица.

**П р е д п о л о ж е н и е 4.** Матрица  $\Phi(t)$  является почти периодической в смысле Бора [8] и ее первая производная равномерно ограничена на  $[t_0, \infty)$ .

Выражение «функция (определенная на  $[t_0, \infty]$ ) является почти периодической в смысле Бора» означает, что ее можно доопределить при  $t < t_0$  так, чтобы полученная функция стала почти периодической по Бору.

**У с л о в и е 4.** Для каждого  $i \in I$  существуют  $k_i \in J$  такие, что

$$0 \in \text{Intco}\{Z_{ik_i}^0\}.$$

**Теорема 2.** Пусть выполнены предположение 4 и условие 4. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

**Д о к а з а т е л ь с т в о.** В  $\mathbb{R}^V$  определим вспомогательную дифференциальную игру  $\Gamma^*$   $n + 1$  лиц:  $n$  преследователей  $P_{ik_i}$  и убегающего  $E$  с законами движения и начальными условиями (при  $t = t_0$ )

$$\dot{x}_{ik_i} = A(t)x_{ik_i} + u_{ik_i}, \quad u_{ik_i} \in V,$$

$$\dot{y} = A(t)y + w, \quad w \in V,$$

$$x_{ik_i}(t_0) = Z_{ik_i}^0 = X_i^0 - Y_{k_i}^0, \quad y(t_0) = 0.$$

По формуле Коши для всех допустимых управлений  $u_{ik_i}(t), w(t)$  и момента времени  $t \geq t_0$

$$x_{ik_i}(t) = \Phi(t)(X_i^0 - Y_{k_i}^0) + \Phi(t) \int_{t_0}^t \Phi^{-1}(s)u_{ik_i}(s)ds,$$

$$y(t) = \Phi(t) \int_{t_0}^t \Phi^{-1}(s)w(s)ds.$$

Пусть в игре  $\Gamma^*$  убегающий  $E$  использует управление, выбранное убегающими  $E_j$  в игре  $\Gamma$ , то есть

$$w(t) = v(t) \text{ для всех } t \geq t_0.$$

В этом случае имеет место равенство

$$y_{k_i}(t) = y(t) + \Phi(t)Y_{k_i}^0. \tag{2.6}$$

Из теоремы 1 [7, с. 85] следует, что в игре  $\Gamma^*$  возможна поимка. Пусть  $u_{ik_i}(t)$  — допустимые управления, выбранные преследователями  $P_{ik_i}$ , такие, что они обеспечивают поимку в игре  $\Gamma^*$ , значит

$$x_{\alpha k_\alpha}(\tau) = y(\tau) \text{ для некоторых } \alpha \in I, \tau > t_0. \tag{2.7}$$

Зададим управление преследователей  $P_i$  в игре  $\Gamma$  следующим образом:

$$u_i(t) = u_{ik_i}(t) \text{ для всех } t \geq t_0,$$

тогда

$$x_i(t) = x_{ik_i}(t) + \Phi(t)Y_{k_i}^0. \tag{2.8}$$

Объединяя (2.6), (2.7), (2.8), получим, что

$$x_\alpha(\tau) = y_{k_\alpha}(\tau) \text{ или } z_{\alpha k_\alpha}(\tau) = x_\alpha(\tau) - y_{k_\alpha}(\tau) = 0.$$

Теорема доказана. □

**З а м е ч а н и е 2.** Предположение 4 выполнено, в частности, если матрица  $A(t)$  является постоянной, то есть  $A(t) = A$  для всех  $t \in [t_0, \infty)$ , и все корни  $\rho$  уравнения

$$\det(A - \rho \mathcal{I}) = 0 \tag{2.9}$$

являются простыми и чисто мнимыми.

**Следствие 4.** Пусть матрица  $A(t)$  постоянна, все корни  $\rho$  уравнения (2.9) являются простыми и чисто мнимыми и выполнено условие 4. Тогда в игре  $\Gamma$  возможна поимка.

**Пример 9.** В  $\mathbb{R}^2$  рассмотрим игру  $\Gamma_9$  4 лиц: 3 преследователей  $P_1, P_2, P_3$  и убегающего  $E_1$ . Пусть уравнение (2.4) и начальные условия (2.5) имеют вид

$$\dot{z}_{i1} = \begin{pmatrix} \sin t & 0 \\ \cos t & \sin t \end{pmatrix} z_{i1} + u_i - v,$$

$$Z_{11}^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, Z_{21}^0 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, Z_{31}^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Тогда

$$\Phi(t) = \begin{pmatrix} e^{1-\cos t} & 0 \\ e^{1-\cos t} \sin t & e^{1-\cos t} \end{pmatrix}$$

и все условия теоремы 2 выполнены.

**Утверждение 9.** В игре  $\Gamma_9$  возможна поимка.

**Пример 10.** В  $\mathbb{R}^2$  рассмотрим игру  $\Gamma_{10}$  5 лиц: 3 преследователей  $P_1, P_2, P_3$  и 2 убегающих  $E_1, E_2$ . Пусть уравнение (2.4) и начальные условия (2.3) имеют вид

$$\dot{z}_{ij} = \begin{pmatrix} \cos t \sin t & -\cos t \\ 2 \cos t - \cos^3 t & -\cos t \sin t \end{pmatrix} z_{ij} + u_i - v, \quad i = 1, 2, 3, j = 1, 2,$$

$$X_1^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}, X_2^0 = \begin{pmatrix} -1 \\ -10 \end{pmatrix}, X_3^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -10 \end{pmatrix},$$

$$Y_1^0 = \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \end{pmatrix}, Y_2^0 = \begin{pmatrix} 10 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Тогда

$$\Phi(t) = \begin{pmatrix} 1 & -\sin t \\ \sin t & \cos^2 t \end{pmatrix},$$

$$Z_{11}^0 = \begin{pmatrix} 10 \\ 10 \end{pmatrix}, Z_{21}^0 = \begin{pmatrix} 9 \\ -10 \end{pmatrix}, Z_{31}^0 = \begin{pmatrix} 11 \\ -10 \end{pmatrix},$$

$$Z_{12}^0 = \begin{pmatrix} -10 \\ 10 \end{pmatrix}, Z_{22}^0 = \begin{pmatrix} -11 \\ -10 \end{pmatrix}, Z_{32}^0 = \begin{pmatrix} -9 \\ -10 \end{pmatrix}.$$

Отметим, что  $0 \notin \text{Intco}\{Z_{i1}^0\}$  и  $0 \notin \text{Intco}\{Z_{i2}^0\}$ . Это означает, что если рассмотреть аналогичную игру, но только с одним убегающим ( $E_1$  или  $E_2$ ),

то достаточные условия поимки не выполняются. В данной игре (с двумя убегающими) условие 4 выполнено, например  $0 \in \text{Intco}\{Z_{11}^0, Z_{22}^0, Z_{31}^0\}$ . Предположение 4 и все условия теоремы 2 выполнены.

**Утверждение 10.** *В игре  $\Gamma_{10}$  возможна поимка.*

**Пример 11.** В  $\mathbb{R}^\nu$  ( $\nu = 2p$ ,  $p \geq 1$ ) рассмотрим игру  $\Gamma_{11}$   $n + m$  лиц:  $n$  преследователей  $P_1, P_2, \dots, P_n$  и  $m$  убегающих  $E_1, E_2, \dots, E_m$ . Пусть уравнение (2.4) имеет вид

$$\dot{z}_{ij} = Az_{ij} + u_i - v, \text{ где } A = \begin{pmatrix} 0 & -a_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a_1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -a_2 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_2 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & -a_p \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & a_p & 0 \end{pmatrix},$$

$a_1, a_2, \dots, a_p$  — некоторые отличные от нуля и не совпадающие друг с другом по абсолютной величине числа. Корни уравнения (2.9)

$$\det(A - \rho I) = (\rho^2 + a_1^2)(\rho^2 + a_2^2) \dots (\rho^2 + a_p^2) = 0$$

равны  $\pm a_1 t, \pm a_2 t, \dots, \pm a_p t$ . Из следствия 4 следует справедливость следующего утверждения.

**Утверждение 11.** *Если имеет место условие 4, то в игре  $\Gamma_{11}$  возможна поимка.*

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Понтрягин Л. С. Избранные научные труды. Т. 2. М.: Наука, 1988. 576 с.
2. Григоренко Н. Л. Математические методы управления несколькими динамическими процессами. М.: МГУ, 1990. 192 с.
3. Чикрий А. А. Конфликтно управляемые процессы. Киев: Наук. думка, 1992. 380 с.
4. Петров Н. Н. Нестационарный пример Л. С. Понтрягина с фазовыми ограничениями // Проблемы управления и информатики. 2000. №4. С. 18–24.
5. Вагин Д. А., Петров Н. Н. Простое преследование жестко скоординированных убегающих // Изв. РАН. Теория и системы управления. 2001. №5. С. 75–79.

6. Благодатских А.И. О задаче группового преследования в нестационарном примере Понтрягина // Вестн. Удм. ун-та. Математика. 2007. №1. С. 17–24.
7. Благодатских А.И. Почти периодические конфликтно управляемые процессы со многими участниками // Изв. РАН. Теория и системы управления. 2007. №2. С. 83–86.
8. Демидович Б. П. Лекции по математической теории устойчивости. М.: Наука, 1967. 472 с.

Поступила в редакцию 15.10.07

*A. I. Blagodatskikh*

**Two non-stationary pursuit problems of a rigidly connected evaders**

The sufficient conditions are obtained for the capture of at least one evader in two non-stationary problems of the pursuit under the condition that all evaders use the same control.

Благодатских Александр Иванович  
ГОУВПО «Удмуртский  
государственный университет»  
426034, Россия, г. Ижевск,  
ул. Университетская, 1 (корп. 4)  
E-mail: aiblag@mail.ru